3D

1. 개요  
 - 이 기획안은 3D 개발 사업에 대한 기획안입니다. 3D 개발은 3D 컨텐츠를 만들고 시뮬레이션하는 기술입니다.  
  
2. 목적  
 - 이 사업의 목적은 3D 컨텐츠를 만들고 시뮬레이션하는 기술을 개발하는 것입니다.  
  
3. 프로젝트 기간  
 - 프로젝트 기간은 총 6개월으로 예상되며, 총 6개월 동안 개발과 테스트, 출시 준비까지 진행합니다.  
  
4. 개발 내용  
 - 3D 개발 사업의 개발 내용은 다음과 같습니다.  
 - 3D 모델링 및 애니메이션 개발: 3D 모델링과 애니메이션을 만들고 시뮬레이션합니다.  
 - 사용자 인터페이스 개발: 사용자와 시스템 간의 인터페이스를 개발합니다.  
 - 비디오 개발: 3D 컨텐츠를 비디오 형태로 변환합니다.  
 - 모바일 앱 개발: 3D 컨텐츠를 모바일 앱에 적용합니다.  
  
5. 사용 기술  
 - 개발 사업에 사용될 기술은 다음과 같습니다.  
 - 언어: C#, C++, JavaScript  
 - 3D 모델링 및 애니메이션 라이브러리: Blender, Maya  
 - 비디오 변환 라이브러리: FFmpeg  
 - 모바일 앱 개발 라이브러리: Unity, Unreal Engine